



## **MC Zajęcia online w marcu i kwietniu dla SP w Klubie Młodego Programisty**

Ministerstwo Cyfryzacji zaprasza na spotkania online wprowadzające w świat kodowania i programowania.

To bezpłatne zajęcia dla uczniów i uczennic ze szkół podstawowych, prowadzone tak, by inspirowały do odkrywania swoich własnych talentów.

Podczas nich, pokazane zostanie m.in. jak bezpiecznie poruszać się w sieci.

Każde spotkanie dotyczyło będzie innego tematu.

**Wystarczy zarejestrować się na stronie Klubu Młodego Programisty lub wziąć udział w transmisji na FB.**

- Zarejestruj się na zajęcia na stronie:  
<https://www.klubmlodegoprogramisty.pl/aktualnosci/spotkania-dla-uczniow-inspirujace-do-odkrywania-swoich-talentow/>
- Bez wcześniejszej rezerwacji - na naszym kanale FB:  
<https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl>

### **Zajęcia dla dzieci z klas 1-3**

**30 marca (czwartek) o godzinie 12:00**

**Dbamy o naszą planetę! - Teresa Smoleń**

Tematem przewodnim warsztatu będzie ekologia, ale także zachęcanie do spędzania czasu w kontakcie z naturą. Obchody Dnia Wiosny i Dnia Ziemi staną się okazją do proekologicznych działań.

Uczestnicy m.in. utrwalą zasady dotyczące segregacji śmieci, za pomocą kodu posprzątają plażę, a także udadzą się w wirtualną podróż po pięknych zakątkach planety.

**27 kwietnia (czwartek) o godzinie 12:00**

**Spotkanie z książką - Teresa Smoleń**

Tematem warsztatu będą książki.

Spotkanie będzie pełne aktywności wyzwalających twórczość, a także zachęcających do konstruowania opowieści. Nie zabraknie odniesień do znanej literatury dziecięcej, a także motywowania do regularnego czytania.

Uczestnicy stworzą także komiks, w którym polecą ulubioną książkę, aby nadchodzące wakacje stały się okazją do regularnego czytania.

### **Zajęcia dla dzieci z klas 4-5**

**16 lutego (czwartek) o godzinie 18:00**

**Bezpiecznie w sieci - Mariola Fik**

Warsztat opiera się na tematyce bezpieczeństwa w sieci, a zwłaszcza na zagadnieniu ochrony haseł.

Dzieci uczestnicząc w kilku angażujących zadaniach, dowiedzą się, czym cechuje się silne hasło.

Nauczą się krytycznie podchodzić do wiadomości otrzymywanych z nieznanymi źródłami oraz zaprogramują prosty generator bezpiecznych haseł.

**9 marca (czwartek) o godzinie 18:00**

**Zaprogramuj grę Arcade - Mariola Fik**

Podczas warsztatu online uczestnicy będą mieli szansę cofnąć się kilkadziesiąt lat i dowiedzieć się, w jakie gry grały wtedy dzieci i młodzież.

W części zasadniczej grupa zajmie się projektowaniem i programowaniem gry typu Arcade, w której przeprowadzi autorskiego bohatera przez zawity labirynt.

**20 kwietnia (czwartek) o godzinie 18:00**

**Zaprogramowany kompas - Mariola Fik**

Podczas warsztatu uczestnicy zajmą się przygotowaniem przedmiotu stanowiącego niezbędnik każdego wędrowca - kompasu.

Do realizacji zadania przyda im się umiejętność logicznego myślenia i programowania bloczkowego, a efekt swoich działań sprawdzą na symulatorze płytki micro:bit.

### **Zajęcia dla młodzieży z klas 6-8**

**15 lutego (środa) o godzinie 18:00**

#### **Stwórz apkę - generator bezpiecznych haseł! - Sławomir Baturó**

W czasie warsztatu uczestnicy zaprojektują i zaprogramują prostą aplikację.

Dowiedzą się jakie są zasady tworzenia bezpiecznych haseł.

Poznają sposoby tworzenia aplikacji do generowania haseł.

Następnie przy pomocy aplikacji MakeCode stworzą skrypt aplikacji działający na płytce micro:bit.

W kolejnym kroku rozpoczną tworzenie wersji aplikacji w języku Python.

**25 kwietnia (wtorek) o godzinie 18:00**

#### **Jeździmy po Marsie „roverem” - Sławomir Baturó**

Podczas warsztatu przybliżymy temat poruszania się łazików marsjańskich, a następnie zaprogramują symulację bezkolizyjnego poruszania się łazika Curiosity po czerwonej planecie.